

## 事業計画書

事業名	沼津eスポーツフェスティバル2024
実施場所	ふじのくに千本松フォーラム キラメッセぬまづ 多目的ホール
実施予定期間	※イベントや研修会等の当日だけでなく、準備期間・実績の取りまとめ期間等も含めて記載してください。 令和6年 6月1日 ~ 令和7年 3月31日

## ◎事業概要

※事業の概要を100~200字で簡潔に記載してください（事業の紹介などで使用します）。

ゲーム体験ブース（16ブース程度を予定）の設置運営、訴求性のあるゲストを招いたステージイベントの企画、飲食ブースの設置など

## ◎目的

※事業を行うきっかけ（地域の問題点や課題、社会背景など）と、その解決のために何をするのかを記載してください。

eスポーツを通じて沼津市の公益に貢献すること。世界的にeスポーツが爆発的の広がりを見せていることを鑑み、コンピューターゲーム、eスポーツに触れていただく機会を提供する。それにより高齢者の健康保持（主に認知症等の予防）及び社会参画、障がい者の社会参画をも狙う。学生に対してはeスポーツに関する活躍の機会の提供を行い、もって教育への貢献に資する。沼津市及び周辺地域に対しては、にぎわいづくり、関係人口増加に貢献する。特に、ゲーム文化が好きな方々に対しては、沼津への愛着を感じていただき、継続的に沼津との関わりを持っていただくきっかけとする。

## ◎実施内容

日程	実施項目・作業項目
	※イベントや研修会等の行事日程だけでなく、実施内容(打合せ・会議・資料作成・参加者募集・準備・検討会)、実施場所、参加対象、人員配置、役割分担など、事業期間すべてにわたる実施内容を記載してください。 ※ハード部門については、12月31日までに施設整備を終え、その後は施設を活用する計画としてください。
常時	Discordを使った役員会・その他組織内会議等の開催
3/31, 4/7	総会の開催
4月	ステージ登壇候補者の選定・先方事務局との打ち合わせ
4月~11月	協賛(金)の依頼、後援の依頼
5月	人事異動(役員・各担当リーダー等)の検討
6月初頭	キックオフミーティング
6月~9月	ブースで扱うゲームの選定(概ね前回は継承するが、確定に向けた取り組みを行う)
6月~9月	ポスターデザイン、メインビジュアルの作成
9月	ポスター、フライヤーの配布・掲示依頼・設置依頼
9月	2024版WEBサイトの公開
9~11月	ブース、ステージ、飲食ブース内容の企画詳細決定、パンフレットの作成
12月6日	前日準備・設営
12月7日	「沼津eスポーツフェスティバル2024」実施
12月~1月	報告書類、決算書類の作成
2月中	総会の開催(報告書及び決算の承認、次回開催の検討)
3月	沼津市役所へ報告

	<p>(沼津 e スポーツフェスティバル 2024 新規の取り組みについて検討している内容)</p> <p>▼障がいを持ったプレイヤーによるステージ登壇。パネルディスカッションとエキシビジョンマッチを行う。それにより社会参画や活躍の可能性について、来場者に感じていただく。</p> <p>▼新たに視覚障がい者及び高齢者を対象とした広報を行う。視覚障がい者関係団体、自治会、医療関係などを通じたアプローチを検討している。</p> <p>▼プロの e スポーツプレイヤーをお呼びし、ステージに登壇していただきプレイの着眼点などを話していただく。沼津市内のプレイヤー（主に高校生）のスキルアップに繋げる狙い。また、プロ e スポーツ選手を目指す方々に、将来に向けての参考にしていただく。</p> <p>▼訴求性のあるゲストをお招きし、音楽専用 (DJ ブースなど) のステージを作る。新たな層の来客が期待でき、イベントとしての質を高めることが期待できる。</p>
--	--

### ◎事業効果

<p>※事業の実施により、期待される効果を記載してください。</p> <p>①市外からも多くの方が訪れる（関係人口の創出）</p> <p>②市内学校の e スポーツ活性化</p> <p>③高齢者が e スポーツに触れるきっかけが生まれる</p> <p>④中心市街地への賑わいにつながる</p> <p>⑤障がい者に希望や自信を持っていただく</p>			
成果指標	<p>※事業効果を客観的に評価できるよう、具体的な数値等を用いて成果指標を設定してください。</p> <p>①沼津市外からの来場者 100 名以上（スタッフ等含む）</p> <p>②誠恵高等学校、飛龍高等学校の学生へアンケートを行い、「イベントを通じて、部活動に取り組む意識やモチベーションが向上したか」という設問に「はい」を回答した人数が 80 パーセント以上</p> <p>③60 歳以上の来場者 20 名以上</p> <p>④来場者 1000 名以上（スタッフ除く）</p> <p>⑤「将来への希望を感じた」と回答した障がい者 10 名以上</p>	指標の検証方法	<p>※左記指標の検証方法を記載してください。</p> <p>①会員と当日スタッフのペルソナ調査。来場者には入場時にアンケートを行う</p> <p>②学生に対して事後にアンケートを行う</p> <p>③来場者アンケートを行う</p> <p>④来場者アンケート回収数またはパンフレット配布数</p> <p>⑤障がい者へのアンケートをステージセミナー終了後にアクセシビリティを確保しながら行う。</p>

### ◎評価の視点に合致していることの説明 ※評価の視点については、募集の手引きを必ず確認して下さい。

社会的必要性	<p>※まちの活性化や魅力づくりのために有益であり、不特定多数の利益につながる質の高い事業であるか。</p> <p>国際オリンピック委員会 (IOC) がオリンピック e スポーツシリーズ (OES) を立ち上げたことから分かる通り、e スポーツは世界的に非常に勢いを持って大きな広がりを持っている。本市においてはほとんど e スポーツの話題が無かった。そこで 2021 年、沼津青年会議所による沼津 e スポーツフェスティバルを実施した。翌年以降、任意団体を設立し、内容を受け継ぐイベントを実施してきた。(令和 5 年 12 月 8 日の前回開催では実施面積・ブース数・来場者数において静岡県最大規模となった。) 同様の社会的意義を持った e スポーツイベント等は未だ沼津市には他になく、今後もコンセプトを引き継いだイベントを実施していく必要がある。</p>
--------	--

地域性	<p>※地域課題の解決や地域資源の活用につながり、地域住民を巻き込めるか。</p> <p>▼誠恵高等学校 e スポーツ部、飛龍高等学校 e スポーツ部が参画する。普段はプレイヤーとして活躍する学生が、ここでは設営やおもてなしをする経験をする。部活動設立初期から当イベントに関わっていただいている。</p> <p>▼「さとやま整形外科内科」が参画し、ブース運営も行う。高齢者向け e スポーツの体験会を行う。さとやま整形外科内科は日常的に e スポーツを活用し、またイベント時にも e スポーツをしばしば活用しており、相互に機運の醸成に努めている。</p> <p>▼その他、多くの市内企業が理念を理解され、協賛している。</p> <p>▼新たな企業・学校・その他団体へ協力依頼をし、ブース運営等を依頼する。</p>
独創性	<p>※申請者ならではの着眼点や個性が見られ、新規性、チャレンジ性があるか。</p> <p>多くの e スポーツイベントは対戦会であり、勝敗を決するイベントとなる事が多いが、本イベントは徹底的に初心者に寄り添う。コントローラーに一度も触れたことが無いような方に対しても大歓迎をして、楽しみながら最初の一步を踏み出す機会を提供している。競技性のあるタイトルについては別途トーナメントなども開催する。</p>
実現性	<p>※資金やスケジュール、法令順守、関係者との調整に問題がなく、予算や効果が適正であるか。</p> <p>▼任意団体に引き継いだ後も 2 度開催しており、ノウハウは蓄積されている。</p> <p>▼前回の開催では収入約 8 6 万円（前々回からの繰越金約 8 万円含む）に対し、支出約 7 4 万円であり、健全な収支であると考え。キラメッセぬまづの多目的ホールを 2/3 使用し、1000 名を超える来場者のあったイベントとしては非常に安価に行った、コストパフォーマンスの高いイベントであると考え。収入のほとんどは協賛金によるものである。前回は静岡県最大となる来場者数であったことを強みとして、さらなる協賛の拡大に励んでいく。</p> <p>▼法令順守については、ゲームタイトルの無断使用とならぬようそれぞれのガイドラインを遵守する、または IP ホルダー（ゲームメーカー等）の許諾を得る所作をとっており、許諾が取れなかったタイトルは扱わない。</p>
発展性	<p>※事業の波及効果が見込まれ、意欲をもって主体的かつ継続的な活動ができ、資金確保への取り組みも十分か。</p> <p>会員の意欲については聞き取りを繰り返し行っており、皆が次回開催について意欲的であることを確認している。</p> <p>沼津市内で e スポーツイベントが他にほとんどないことをむしろ強みとし、市内で e スポーツに関する取り組みを行っている方々は積極的に関係を持っていく考えである。</p> <p>資金確保（協賛金の依頼）についてはノウハウを少しずつ組織内に広めていく。最低でも前回規模の協賛依頼は必ず行う。</p> <p>加えて、e スポーツに関心を持つ企業等との新たな関係構築をしていく。</p>

### ◎次年度以降の活動予定

<p>※ソフト部門（ステップアップ型）新規または 2 回目の応募で、助成の継続（最大 3 年まで）を希望する場合は、今後の活動予定と事業継続のための戦略について記載してください（今回の応募が次年度以降の助成を約束するものではありません）。</p> <p>ゲーム好きの著名人（極めて訴求力の高い）をゲストにお呼びし、さらに来場者数を拡大させる。</p> <p>また、沼津の食文化等を積極的に取り入れ、単に e スポーツイベントを行うのではなく沼津そのものの魅力発信を行う。ラブライブ！サンシャイン!! だけに依存することなく、広くポップカルチャーに親しむまちとして多くの方々に認知していただくとともに、食文化等の魅力も感じていただき、総合的に沼津への愛着を深める要素を盛り込んだイベントとする。</p>
--

**◎実績の評価と改善点（継続事業のみ）**

※継続事業については、過去の実績に対する自己評価と実績を踏まえた改善点等について記載してください。  
新規申請する事業のため記載なし