

投票番号
12

最高に進化した「沼津eスポーツフェスティバル2026」開催！

- 日本一楽しいeスポーツイベントを目指します。多数のゲームブースで誰でも遊べる！
- 3年前から静岡県最大となったeスポーツイベント。さらに規模拡大。
- 豪華声優、障がい者eスポーツプレイヤーが登壇。過去最高の集客を狙います。

※画像は全て「2025」のものです

超豪華ゲスト登場！



遊びきれない数の
ゲームブース！

徹底的に
楽しもう！



障がいがあっても
できる！

事業の
ねらい

- あらゆる年齢の方、障がい者などを含めた全ての来場者に楽しさを提供します。
- 教育・福祉・高齢者の健康など、様々な観点からeスポーツの可能性を示します。
- 沼津をポップカルチャーのまちに！関係人口創出や賑わいづくりに貢献します。

事業計画書

事業名	沼津eスポーツフェスティバル2026
実施場所	ふじのくに千本松フォーラム キラメッセぬまづ 多目的ホール
実施予定期間	※イベントや研修会等の当日だけでなく、準備期間・実績の取りまとめ期間等も含めて記載してください。 令和8年4月13日 ～ 令和9年3月31日

◎事業概要

※事業の概要を100～200字で簡潔に記載してください（事業の紹介などで使用します）。

ゲーム体験ブース（16ブース程度を予定）の設置運営、訴求性のあるゲストを招いたステージイベントの企画、eスポーツに関わる障がい者のステージイベントの企画。飲食ブースの設置、eスポーツ関係企業のブース設置など

◎目的

※事業を行うきっかけ（地域の問題点や課題、社会背景など）と、その解決のために何をするのかを記載してください。

コンピューターゲームは従来、娯楽としてしか扱われていなかったが、eスポーツという概念によって洗礼された協議として扱われ、世界でばくはつてきに規模の広がりを見せている。また、競技としてのみならず、教育の現場での活用、認知症予防、高齢者や障がい者の社会参画の機会、若者への活躍の場の拡大など、様々な観点において社会貢献の可能性を秘めている。

静岡県東部ではeスポーツ関係の動きが見られない状況であったが、沼津では2021年に一般社団法人沼津青年会議所が「沼津eスポーツフェスティバル」を開催した。その際の設営に関わったボランティアスタッフ等が集結し、翌年に弊会を設立した。2023年から2025年の開催においてはキラメッセぬまづの多目的ホールを2/3使用し、来場者は1000名を超え、静岡県最大のeスポーツイベントとなっている。また、大会やビジネス交流を行うだけでなく、初心者、児童、高齢者、障がい者が思い切り楽しめるイベント設営を心がけていることも本イベントの特徴である。

（事業目的）

- (1)沼津市の関係人口の創出及び賑わいづくりに貢献すること
- (2)来場者に楽しんでいただくこと
- (3)部活動を中心とした学校教育に貢献すること
- (4)高齢者の健康づくりに貢献すること
- (5)障がい者の社会参画に貢献すること

◎実施内容

日程	実施項目・作業項目
	※イベントや研修会等の行事日程だけでなく、実施内容（打合せ・会議・資料作成・参加者募集・準備・検討会）、実施場所、参加対象、人員配置、役割分担など、事業期間すべてにわたる実施内容を記載してください。 ※ハード部門については、12月31日までに施設整備を終え、その後は施設を活用する計画としてください。

常時	Discordを使った役員会・その他組織内会議等の開催
5月中	総会の開催
4～11月	ステージ登壇候補者の選定・先方事務局との打ち合わせ
4～8月	協賛（金）の依頼、後援の依頼
4月中	人事異動（役員・各担当リーダー等）の検討
6月上旬	キックオフミーティング
4～8月	ブースで扱うゲームの選定
4～9月	ポスターデザイン、メインビジュアルの作成
9～11月	ポスター。フライヤーの配布・掲示依頼・設置依頼
9月	2026版WEBサイトの公開
9～10月	ブース、ステージ、飲食ブース内容の企画詳細決定、パンフレットの作成
11月13日	前日準備・設営
11月14日	「沼津eスポーツフェスティバル2026」実施
12～1月	報告書類、決算資料の作成
2月中	総会の開催（報告書及び決算の承認、次回開催の検討）
3月	沼津市役所への報告

◎事業効果

<p>※事業の実施により、期待される効果を記載してください。</p> <p>※事業目的を基に記す</p> <p>(1)沼津市の関係人口の創出及び賑わいづくりに貢献すること</p> <ul style="list-style-type: none"> ・スタッフにも沼津市外在住者が多く、沼津市の交易のために日常に活動している。 ・例年、市外からの参加者も多く、関係人口の増加に寄与できていると考える。 ・当日は中心市街地への回遊が増えることも期待できる <p>(2)来場者に楽しんでいただくこと</p> <ul style="list-style-type: none"> ・来場者がeスポーツが楽しいと感じていただくことによって、将来eスポーツに関わりながら社会貢献に携わる可能性が期待できる。 <p>(3)部活動を中心とした学校教育に貢献すること</p> <ul style="list-style-type: none"> ・現状、3つの高校の部活動に参画していただいております、引き続き活性化が期待できる。 ・プレイヤーとしてだけでなく、来場者に対しおおてなしをする貴重な機会を提供できる。 <p>(4)高齢者の健康づくりに貢献すること</p> <ul style="list-style-type: none"> ・市内の病院や地区社協でeスポーツに取り組む事例がある。今後類似の事例が更に広がる可能性がある。 ・高齢者にeスポーツの魅力に気付いていただき、外出する。アクティビティに参加する、ゲームプレイを行うことなどにより、健康維持や生きがいづくりに貢献できる可能性がある。 <p>(5)障がい者の社会参画に貢献すること</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ゲームブースでのプレイ体験や、活躍する障がい者を招いたステージイベントの観覧を通じて、社会参画に対して希望を持っていただけることが期待できる。 			
成果指標	<p>※事業効果を客観的に評価できるよう、具体的な数値等を用いて成果指標を設定してください。</p> <p>①沼津市外からの来場者 100名以上（スタッフ等を含む）</p> <p>②高等学校部活動の学生へアンケートを行い、「イベントを通じて、部活動に取り組む意識やモチベーションが向上したか」という設問に「はい」を回答した</p>	指標の 検証方法	<p>※左記指標の検証方法を記載してください。</p> <p>①③⑤は来場時のアンケートを基に検証</p> <p>②はイベント実施後に顧問教員を通じて調査を依頼する。</p> <p>④は入場時に渡すパンフレットの「総数－残数」を来場者とする。</p> <p>⑥は感想アンケートを基に検証</p>

	<p>人数が 80%以上、かつ、顧問や指導教員へアンケートを行い、「はい」の回答数が 2/3 以上</p> <p>③60 歳以上の来場者が 20 名以上</p> <p>④来場者 1000 名以上（スタッフ除く）</p> <p>⑤障がい者の来場者 20 名以上</p> <p>⑥「本イベントを楽しめましたか」というアンケートに対し、ポジティブな回答が 80%以上</p>	
--	--	--

◎評価の視点に合致していることの説明 ※評価の視点については、募集の手引きを必ず確認して下さい。

社会的 必要性	<p>※まちの活性化や魅力づくりのために有益であり、不特定多数の利益につながる質の高い事業であるか。</p> <p>社会的な e スポーツの規模は縮小することなく、今後も拡大していくと思われる。e スポーツを推進していく地域であることを、強い存在感で示していく必要がある。</p> <p>どのような利益があるかについては、これまで述べてきた通り。</p>
地域性	<p>※地域課題の解決や地域資源の活用につながり、地域住民を巻き込めるか。</p> <p>地元企業の協賛を多くいただいており、(詳細は web サイト参照)、飲食ブースも近隣事業者が参加している。</p> <p>「沼津の公益に資する」ということは弊会の最大の理念である。</p>
独創性	<p>※申請者ならではの着眼点や個性が見られ、新規性、チャレンジ性があるか。</p> <p>徹底的に楽しさにフォーカスしているのは、本イベント独自の視点といえる。ブースの盛り上がりについては、都内の大規模 e スポーツイベントよりも優れているとの意見もある。</p> <p>ラブラライブ! サンシャイン!! 以外の声優が来場する催しであり、また同コンテンツとファンが被ることも多いポップカルチャーを活用したまちづくりの可能性を引き続き模索していく。</p>
実現性	<p>※資金やスケジュール、法令順守、関係者との調整に問題がなく、予算や効果が適正であるか。</p> <p>■ 資金について</p> <p>地元以外の企業とのマッチングを狙い、協賛金の規模拡大を図る。また、ステージ登壇者の謝礼金等が高額にアンの可能性があるため、コラボレーショングッズの販売などで収入を得ていくことも挑戦する予定である。</p> <p>■ 法令順守について</p> <p>ゲーム使用の際は、IP ホルダーの許諾をいただくか、ガイドラインで使用が認められている場合はガイドラインを遵守する。ステージ等での楽曲はいわゆるフリー素材を適切に使用する。JASRAC 管理楽曲を使用する必要がある場合は申請を必ず行う。</p> <p>■ 関係者との調整について</p> <p>これまでの実績通り、誠実に対応する。</p> <p>■ 予算や効果が適正であるか</p> <p>会員は全員が無償で活動している。自前で設営できるものは可能な限り自前で行ってきた。1000 名以上が来場するイベントとしては安価に設営しているものと考えている。</p>
発展性	<p>※事業の波及効果が見込まれ、意欲をもって主体的かつ継続的な活動ができ、資金確保への取り組みも十分か。</p>

会員一人一人の努力量が多いため、5年目にもなれば疲弊してしまいがちなので、引き続き人材各日にも努めつつ、組織内部についても様々改善していきたい。

◎次年度以降の活動予定

※ソフト部門（ステップアップ型）新規または2回目の応募で、助成の継続（最大3年まで）を希望する場合は、今後の活動予定と事業継続のための戦略について記載してください（今回の応募が次年度以降の助成を約束するものではありません）。

3度目のため、今回が最後の申請となる予定。

◎実績の評価と改善点（継続事業のみ）

※継続事業については、過去の実績に対する自己評価と実績を踏まえた改善点等について記載してください。

これまでしっかりと結果を残してこられたと評価している。

ただし、依然として高齢者、障がい者へのアプローチには苦慮している。

老人会、沼津市社協をはじめ、2025 以上に関係団体への呼びかけや相談をしていきたいと考えている。