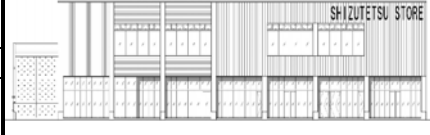


# CASBEE<sup>®</sup>-建築(新築)

# 評価結果

■使用評価マニュアル: CASBEE-建築(新築)2016年版 | 使用評価ソフト: CASBEE-BD\_NC\_2016(v3.0)

1-1 建物概要		1-2 外観	
建物名称	(仮称)沼津市大岡SC計画	階数	地上2F
建設地	静岡県沼津市	構造	S造
用途地域	第一種住居地域、準住居地域、防火地域	平均居住人員	300 人
地域区分	7地域	年間使用時間	4,380 時間/年(想定値)
建物用途	物販店,集会所,工場,	評価の段階	実施設計段階評価
竣工年	2021年6月 予定	評価の実施日	2020年8月5日
敷地面積	8,664 m <sup>2</sup>	作成者	高木 幸二
建築面積	3,717 m <sup>2</sup>	確認日	
延床面積	4,195 m <sup>2</sup>	確認者	



### 2-1 建築物の環境効率(BEEランク&チャート)

**BEE = 0.7** ★★★★★

S: ★★★★★ A: ★★★★★ B+: ★★★★★ B: ★★★★★ C: ★

### 2-2 ライフサイクルCO<sub>2</sub>(温暖化影響チャート)

標準計算

①参照値 100%  
 ②建築物の取組み 84%  
 ③上記+②以外の 84%  
 ④上記+ 84%

このグラフは、LR3中の「地球温暖化への配慮」の内容を、一般的な建物(参照値)と比べたライフサイクルCO<sub>2</sub>排出量の目安で示したものです

### 2-3 大項目の評価(レーダーチャート)

### 2-4 中項目の評価(バーチャート)

**Q のスコア = 2.5**

#### Q1 室内環境

Q1のスコア= 2.5

#### Q2 サービス性能

Q2のスコア= 3.3

#### Q3 室外環境(敷地内)

Q3のスコア= 1.8

**LR のスコア = 2.9**

#### LR1 エネルギー

LR1のスコア= 2.9

#### LR2 資源・マテリアル

LR2のスコア= 2.9

#### LR3 敷地外環境

LR3のスコア= 2.8

3 設計上の配慮事項		
<b>総合</b> 建築基準法他諸法令を遵守し、かつできるだけ省エネルギー性の高いものを選定することにより、環境に配慮する計画としました。 また、整形な形態のある意匠設計に努めることで、まちなみとしての統一感のある景観になるよう配慮しております。		<b>その他</b> 特になし。
<b>Q1 室内環境</b> 建築基準法他諸法令を満たす室内環境を維持するよう計画しており、かつ建物内を禁煙にすることで非喫煙者に配慮した環境を作っております。	<b>Q2 サービス性能</b> バリアフリー法に適合しており、高齢者・障害者等の利用上の利便性・安全性の高い建築物となっております。また物販店の売場スペースでは、天井高3.8mを確保し、その一角にイートインスペースを設けることで利用者に	<b>Q3 室外環境(敷地内)</b> 外観は、奇抜なデザインを避けまちなみに調和するよう配慮し、ピロティを設けるなど道路への圧迫感を軽減できるよう計画しております。また、緑化計画を行うことでより良好な景観になるよう努めております。
<b>LR1 エネルギー</b> 外壁・天井廻りに断熱材(グラスウール24k t=50または100)を敷設し、消費エネルギーの低減に努める計画としました。	<b>LR2 資源・マテリアル</b> 大便器洗浄水量4.8Lの省水型便器を積極的に採用しました。	<b>LR3 敷地外環境</b> 諸法令を遵守する最低限の取り組みを行いました。また、十分な駐車・駐輪スペースを設けており、利用者が利用しやすいよう配慮しております。

■CASBEE: Comprehensive Assessment System for Built Environment Efficiency (建築環境総合性能評価システム)  
 ■Q: Quality (建築物の環境品質), L: Load (建築物の環境負荷), LR: Load Reduction (建築物の環境負荷低減性), BEE: Built Environment Efficiency (建築物の環境効率)  
 ■「ライフサイクルCO<sub>2</sub>」とは、建築物の部材生産・建設から運用、改修、解体廃棄に至る一生の間の二酸化炭素排出量を、建築物の寿命年数で除した年間二酸化炭素排出量のこと  
 ■評価対象のライフサイクルCO<sub>2</sub>排出量は、Q2, LR1, LR2中の建築物の寿命、省エネルギー、省資源などの項目の評価結果から自動的に算出される